Tangent : Puntos de control para ajustar la interpolación entre dos claves.

Timeline : Barra de tiempo en fotogramas en la que están representadas las claves.

Trajectory : Trayectoria de las posiciones sucesivas por las que pasa un cuerpo en movimiento.

Timing : El tiempo que tarda un objeto en movimiento para ir de una posición a otra.

6. REFERENTES BIBLIOGRÁFICOS

- Thomas F, Johnston O. (1981). The Illusion of life: Disney animation. Disney.
- Whitaker H. Halas J. (1981). Timing for Animation. Focal Press
- Webster C. (2006). Técnicas de animación. Anaya Multimedia.
- Blair P.(1994). Cartoon Animation. Walter Foster Publishing
- Goldberg E. (2000) Character animation crash course. Silman-James Press

7. CONTROL DEL DOCUMENTO

	Nombre	**Cargo**	**Dependencia**	**Fecha**
Autor (es)	Daniela Hincapié Franco	Experto temático	CENIGRAF	28-10-2021
	Andrea Yaneth Toro Toro	Instructora	Centro Industrial y de Desarrollo Empresarial Soacha - Regional Cundinamarca	28-10-2021
	Andrea Yadira Varón	Profesional en diseño	Centro tecnológico del mobiliario - Regional Antioquia	28-10-2021
	Víctor Moncayo Pantoja	Instructor	Centro de Comercio y Turismo - Regional Quindío	28-10-2021

8. CONTROL DE CAMBIOS (diligenciar únicamente si realiza ajustes a la guía)